Глава 10  
  
: Взгляд опытного игрока на полуголого извращенца\*\*  
  
Этого игрока звали Рейджи.  
Три месяца страданий, подкатов и взяток (в виде угощения сладостями) наконец-то принесли плоды. Девушка, в которую он был влюблён, решила начать играть в РуШа, и он, как опытный игрок, напросился ей помочь с освоением игры.  
  
«Ну что, Ямамото-кун, сегодня рассчитываю на тебя?»  
  
«А, да. Только это… в игре обычно не называют настоящие имена, типа, манеры такие.»  
  
«Ой, прости! Эм, тогда… Рейджи-кун.»  
  
Хоть это и был ник, но переход с фамилии на имя заставил Рейджи… настоящее имя Ямамото Рейджи… возрадоваться в глубине души. Он был пиздецки рад, что выбрал ником катакану своего имени.  
  
«Кхм, итак… Мия, ты же хотела приручить монстра типа собаки, да?»  
  
«Ага. У меня в квартире нельзя держать животных… Подруга рассказала про эту игру, и мне стало интересно.»  
  
Цель, конечно, слишком мирная для РПГ, но РуШа славилась своей ебанутой свободой действий, так что многие игроки находили себе занятия и помимо боёвки.  
Мия присоединилась к пати Рейджи и фактически на его горбу преодолела Лес Бесчинствующих Тварей. Собакоподобные монстры появлялись только после Секандила, так что выбора у неё особо и не было. Рейджи смирился.  
  
«Так, значит, процедура приручения…»  
  
«…о-о-о-о…»  
  
«Хм?»  
  
И тут это случилось.  
Они как раз стояли у входа в Секандил со стороны Леса Бесчинствующих Тварей. Из ущелья с подвесным мостом донёсся какой-то рёв, и они оба обернулись на звук.  
И оба прокляли тот момент, когда оказались здесь.  
  
«УО-О-О-О-О-О-О-О-О!!!!»  
  
\*Так, это же вроде маска из редактора персонажа (можно взять вместо стартового шлема, но защита нулевая)\*, — подумал Рейджи, стараясь не смотреть ниже шеи \*этого\*.  
Полуголый извращенец нёсся с бешеной скоростью. Если бы не ник над башкой, его можно было бы принять за редкого монстра, случайно встреченного в локации.  
  
«А-а, это монстр?!»  
  
«Нет, видишь ник? Это игрок. И не вздумай атаковать.»  
  
Рейджи примерно догадывался, почему этот полуголый игрок… Санраку… так несётся.  
  
(\*Ненасытная Змея же ядовитым говном плюётся… Наверное, его угораздило попасть под атаку без противоядия.\*)  
  
На старте игры от этого пострадало немало игроков. Рейджи, игравший с самого начала, с ностальгией вспомнил тот хаос.  
На самом деле, Санраку просто расплачивался за свою тупость — полез на босса без хилок, как бомж, но Рейджи об этом, конечно, не знал.  
Почему он полуголый — это уже другой вопрос, похуй на него пока. Рейджи заставил Мию опустить лук, чтобы она случайно не получила штраф за ПК, и крикнул бегущему Санраку:  
  
«ГОСТИНИЦА — ПРЯМО ПО УЛИЦЕ, ЗДАНИЕ С БЕЛОЙ КРЫШЕЙ!!!»  
  
«А-А-А-А-А-А СПАСИ-И-И-ИБО-О-О-О-О-ОУ-У-У-У!!!»  
  
Санраку пронёсся мимо за секунду. Глядя ему вслед, Рейджи прикинул его распределение статов и мысленно посочувствовал.  
  
(\*Надеюсь, он скоро поймёт, что этот билд — хуйня…\*)  
  
Рейджи узнал в статах Санраку уклон в СКО (Скорость), который когда-то был и у него. Он вспомнил босса, которого нужно завалить, чтобы попасть в третий город, Сардрему.  
  
«Эта тварь… пиздецки толстая…»  
  
«Рейджи-кун… ты выглядишь таким опытным! Круто!!»  
  
«…»  
  
Рейджи на мгновение завис.  
Придя в себя, он мысленно поблагодарил полуголого птицеголового, который, сам того не зная, принёс ему удачу.  
  
\* \* \*  
  
Итог: Санраку всё-таки сдох, его ХП кончилось. Но благодаря доброму игроку он успел обновить точку респавна и очнулся в гостинице Секандила.  
  
«Фу-у-ух… бля… пронесло…»  
  
Когда он уже подбегал ко входу в город, до него дошло, что он НЕ ЗНАЕТ, ГДЕ ТУТ ГОСТИНИЦА. В тот момент он уже было смирился с респавном в Фастее, но добрый самаритянин его спас.  
Хуй его знает, что стало бы с лутом, если бы он реально реснулся на стартовой точке, но проверять это на себе не хотелось.  
Я открыл статы, убедился, что все предметы на месте, и только тогда облегчённо выдохнул.  
  
«Кажется… Рейджи его звали.»  
  
Надо будет поблагодарить, если встречу его ещё раз.  
Покопавшись в статах, я обнаружил, что штраф за смерть в этой игре — временный дебафф на все характеристики.  
  
«Время уже позднее, пора спать.»  
  
Каникулы только начались. Высплюсь, а потом снова в задротство.  
  
\*Примечание автора-геймера: «Спринт до Секандила под ядом» — довольно распространённое зрелище на заре игры, когда гайдов ещё толком не было. Да и сейчас игроки, которые не пользуются прохождениями, иногда устраивают такие забеги.\*